

Windows 7 alla prova con le DirectX 10.1

- Ultima modifica: Giovedì, 30 Ottobre 2008 14:08

Pubblicato: Giovedì, 30 Ottobre 2008 12:49

Scritto da Laura Benedetti



Sembra che Windows 7 potrà utilizzare le API DirectX 11, sfruttando completamente la potenza della GPU. Il loro lancio è successivo a quello del futuro sistema operativo, che inizialmente potrà contare sulle DirectX 10.1.

Una slide [presentata](#) nel corso del **PDC 2008 (Professional Developer Conference)** ha confermato ufficialmente che Windows 7, il futuro sistema operativo Microsoft, utilizzerà le **API DirectX 11**, anche se almeno inizialmente saranno integrate le **DirectX 10.1**. La scelta deriva dal mancato completamento nello sviluppo delle ultime librerie Microsoft, che non riusciranno ad essere lanciate con Windows 7 e probabilmente dovranno slittare di alcuni mesi **nel 2009**.

Windows 7 alla prova con le DirectX 10.1

- Ultima modifica: Giovedì, 30 Ottobre 2008 14:08

Pubblicato: Giovedì, 30 Ottobre 2008 12:49

Scritto da Laura Benedetti



Le DirectX 10.1 aiuteranno Windows 7 a scalare, regolare e gestire il proprio hardware, migliorando l'interfaccia grafica dell'utente. Gli shared saranno utilizzati per la funzione **AeroGlass** ed il **consumo di memoria** delle applicazioni sarà ridotto del 50%. Saranno presenti numerose animazioni ed una nuova interfaccia utente per **Media Center**, il lettore multimediale, Video playback e Desktop Window Manager (DWM), direttamente ereditati da Windows Vista.