

Visori VR Windows-ready da 299\$. Acer, ASUS, Dell, Lenovo e HP già pronte

- Ultima modifica: Venerdì, 28 Ottobre 2016 18:36

Pubblicato: Venerdì, 28 Ottobre 2016 17:40

Scritto da Laura Benedetti



Si aggiungono alcuni dettagli ai visori VR Windows-ready, di cui ha parlato Microsoft nel corso del suo ultimo evento. Saranno firmati da Acer, ASUS, Dell, Lenovo e HP ed avranno un prezzo minimo di 299 dollari, ma ne sapremo di più a dicembre.

Microsoft ci ha parlato del suo [visore di realtà "mista" per quasi due anni](#), ma oggi chi volesse provare HoloLens può farlo spendendo circa [3000 dollari per una "Development Edition"](#). In realtà, però, in questi ultimi tempi Redmond ha allargato la sua strategia di virtual reality/mixed-reality anche ad altre soluzioni: a giugno infatti ha annunciato il lancio della piattaforma [Windows Holographic](#), in grado di poter girare su visori VR di terze parti, e questa settimana ha elencato i nomi dei primi produttori di PC che costruiranno dei visori VR Windows-ready.



Non ci sono ancora molti dettagli in giro su questi dispositivi ma - [stando ad una dichiarazione di Alex Kipman di Microsoft](#) - l'azienda di Redmond terrà un evento il prossimo dicembre proprio per aggiungere informazioni sui visori e sulla realtà virtuale Windows-ready. Per quanto ne sappiamo fino ad oggi, **Acer, ASUS, Dell, Lenovo e HP** saranno le prime aziende a lanciare dei visori VR compatibili con Windows ed, anche se le specifiche varieranno a seconda dei

Visori VR Windows-ready da 299\$. Acer, ASUS, Dell, Lenovo e HP già pronte

- Ultima modifica: Venerdì, 28 Ottobre 2016 18:36

Pubblicato: Venerdì, 28 Ottobre 2016 17:40

Scritto da Laura Benedetti

modelli, il più economico costerà **299 dollari**. Vi saranno altre versioni, più accessoriate e complete, ma il prezzo sarà più alto.

L'obiettivo è quello di offrire dei visori più potenti delle attuali soluzioni Cardboard-style, con una mascherina di cartone/plastica in cui si inserisce lo smartphone, ma più accessibili dei modelli high-end come Oculus Rift e HTC Vive. In sostanza, questi visori saranno simili al Sony PlayStation VR e compatibili con PC. Integreranno una serie di sensori per **rilevare il movimento nello spazio tridimensionale**, senza dover ricorrere a fotocamere esterne o altri sensori posizionati nella stanza; quindi oltre ad orientare le immagini in base alla direzione, il dispositivo saprà quando vi muoverete in avanti/indietro, su/giù, sinistra/destra combinati con rotazione lungo tre assi perpendicolari. Microsoft assicura inoltre un **ampio angolo di visione**, anche se non chiarisce né la risoluzione dello schermo né quanti gradi avrà la visualizzazione.

Come Oculus Rift o HTC Vive, i visori Windows-ready funzioneranno solo quando saranno **collegati ad un PC con dei cavi**, ma non sarà necessario avere dei super-computer: basterà un PC da circa 500 dollari per poter fornire un'esperienza discreta, portando dunque il costo dell'intera postazione a 800 dollari (500\$ + 300\$ per il visore). Non è ancora chiaro però cosa possiamo aspettarci realmente da questi nuovi visori e soprattutto che tipo di esperienza. Potrebbero davvero sostituire i modelli da 2000 dollari?

Via: [Liliputing](#)