

Basandosi sulla corrente piattaforma **Qualcomm AR per Android, Extension**, in combinazione con la piattaforma di sviluppo

Unity

, espande le opzioni disponibili e consente agli sviluppatori di creare giochi interattivi e applicazioni più ricchi, e con tempi di sviluppo più brevi.



"La nostra missione a Unity Technologies è di democratizzare lo sviluppo dei giochi, rendendo le tecnologie d'avanguardia accessibili ad una più ampia comunità di sviluppatori", ha detto David Helgason, co-fondatore e CEO di Unity Technologies. "Continuiamo a lavorare a questa missione, sostenendo la piattaforma AR di Qualcomm per lo sviluppo di applicazioni Android e siamo entusiasti delle potenzialità dei giochi e delle esperienze di AR."

"Al fine di promuoverne l'adozione da parte degli sviluppatori, stiamo facendo leva su strumenti di sviluppo leader nel loro segmento", ha dichiarato Jay Wright, direttore del Business Development di Qualcomm. "Unity ha dimostrato di essere la piattaforma di sviluppo eletta per lo sviluppo di giochi su piattaforme sia in 2D sia in 3D, fatto che la rende la scelta più ovvia per questa collaborazione. In combinato con il vibrante ecosistema di sviluppatori di Unity, crediamo che il "Qualcomm AR Extension per Unity" sarà un importante catalizzatore per lo sviluppo di giochi Augmented Reality".

Scritto da Laura Benedetti

Giovedì 18 Novembre 2010 11:17 -

Qualcomm AR Extension per Unity fa parte della piattaforma AR di Qualcomm, che comprende anche la già **disponibile AR SDK** per

Android. Annunciata da prima nel

giugno del 2010

, la piattaforma utilizza una computer vision technology in grado di allineare fedelmente gli elementi grafici con gli oggetti sottostanti del mondo reale. L'approccio è un'evoluzione delle tecniche di AR correnti, che utilizzano un

dispositivo GPS

e la

bussola

per le applicazioni di mapping. La AR Vision-based offre all'utente un'esperienza fondamentalmente diversa, in cui la grafica appare ancorata agli oggetti del mondo reale.

"Il supporto AR di Qualcomm per Unity consente ai nostri sviluppatori di sfruttare i nostri strumenti esistenti per l'avvio rapido dello sviluppo di applicazioni AR convincenti", ha dichiarato Michael Pole, CEO di Trilogy Studios, sviluppatore leader. La Qualcomm AR Extension per Unity è immediatamente disponibile per il download in versione beta dal nuovo Asset Store di Unity, così come dal portale per sviluppatori di Qualcomm.