

Nvidia Tegra 2: demo con giochi 3D

- Ultima modifica: Martedì, 16 Marzo 2010 12:53

Pubblicato: Martedì, 16 Marzo 2010 12:39

Scritto da Gaetano Monti



Nvidia punta molto sulla futura piattaforma Tegra 2, destinata a diversi dispositivi mobile. In occasione del GDC 2010 (Game Developers Conference) di San Francisco, l'azienda di Santa Clara ha presentato le capacità 3D del nuovo chip.

I nostri [colleghi tedeschi](#) ci mostrano in un video le potenzialità della piattaforma **Tegra 2 con filmati 3D**. Possiamo notare che il videogame utilizzato per il test, in versione 3D, viene riprodotto in modo fluido sullo **schermo touchscreen da 1024x600**. Buona parte dei device, in cui sarà integrata Nvidia Tegra 2, sarà rappresentata da tablet, ma questo chip potrebbe essere destinato anche agli smartbook e ai netbook.



[Tegra 2](#), infatti, è una piattaforma basata su **architettura ARM** che integra al suo interno una componente grafica capace di leggere video HD e supportare l'accelerazione hardware 3D. Il presidente di Nvidia ha recentemente dichiarato che il chip **Tegra 2 è più efficiente del chip A4**, presente nel tablet Apple iPad e basato su architettura ARM, soprattutto nella lettura di contenuti Flash.

Tegra 2 potrebbe dunque rappresentare un'alternativa interessante per i **netbook tradizionali**, dotati di piattaforma Intel con processore Atom. La piattaforma Nvidia promette minor consumo

Nvidia Tegra 2: demo con giochi 3D

- Ultima modifica: Martedì, 16 Marzo 2010 12:53

Pubblicato: Martedì, 16 Marzo 2010 12:39

Scritto da Gaetano Monti

energetico e dunque maggiore autonomia, senza dimenticare l'installazione di un sistema operativo diverso da Windows, come **Android, Linux o Chrome OS**.