

Scritto da Alessandro Crea
Martedì 07 Ottobre 2014 16:39 -

Dopo le prime rivelazioni di fine settembre [sulle performance della GeForce GTX 980M](#), Nvidia ha finalmente annunciato ufficialmente le prime due schede video di nuova generazione basate su architettura Maxwell e indirizzate al segmento mobile, la

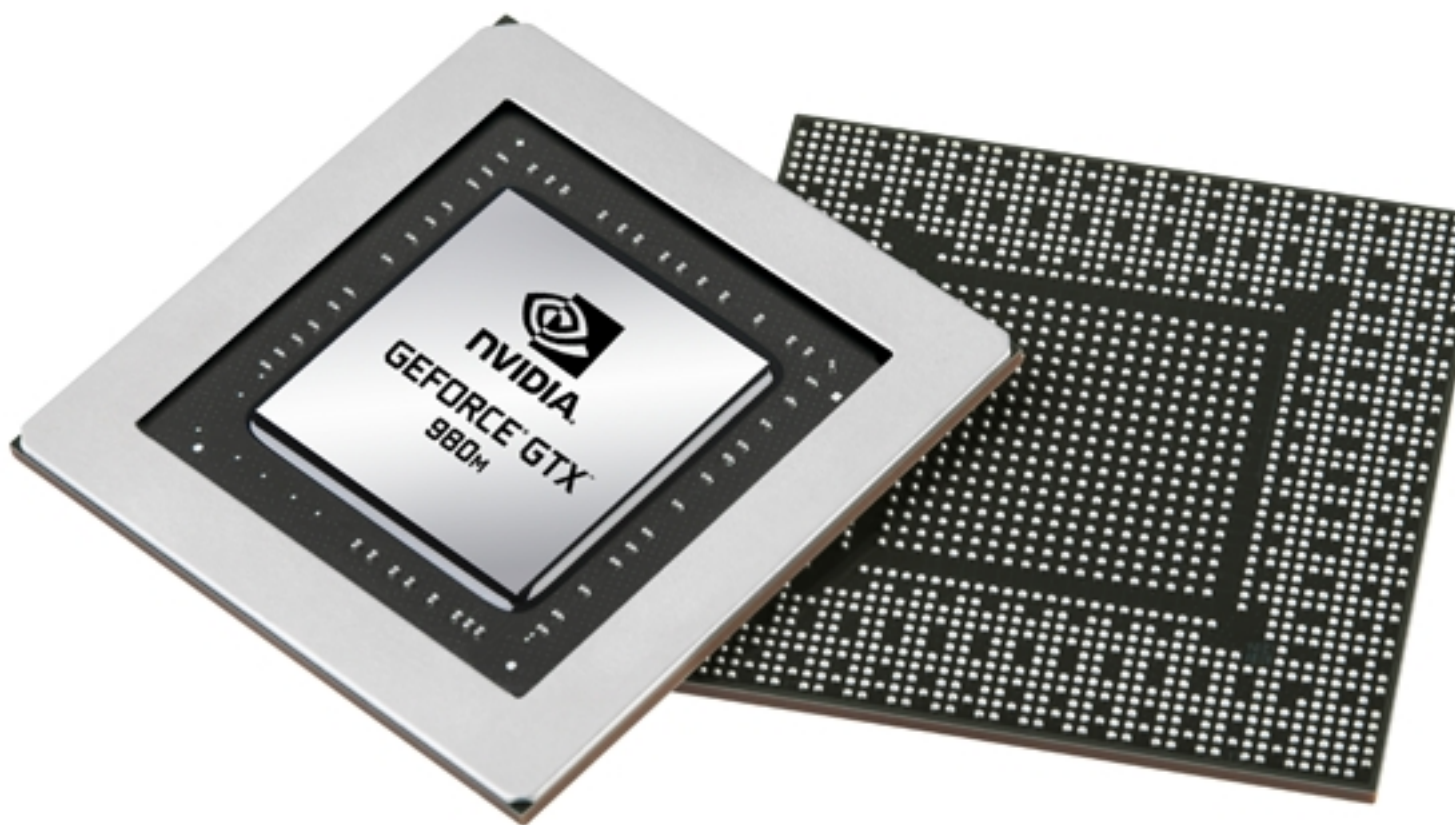
GeForce GTX 980M

appunto e la

GeForce 970M

. Le due schede utilizzeranno lo stesso core GM204

, ma ovviamente le caratteristiche tecniche sono differenti.



Scritto da Alessandro Crea
Martedì 07 Ottobre 2014 16:39 -

In particolare la GTX 980M potrà contare su **1536 CUDA** core con 96 texture unit e 64 raster unit . Il core avrà un clock rate di 1038 MHz, che potrà poi salire ulteriormente in maniera dinamica tramite Boost. La RAM di tipo GDDR5 potrà raggiungere un quantitativo massimo di 8 GB a 5 GHz di clock, su bus a 256 bit, per una banda passante di 160 GB/s. La GeForce GTX 970M invece si ferma più in basso, con

1280 CUDA

core a 924 MHz,

80 texture unit

e

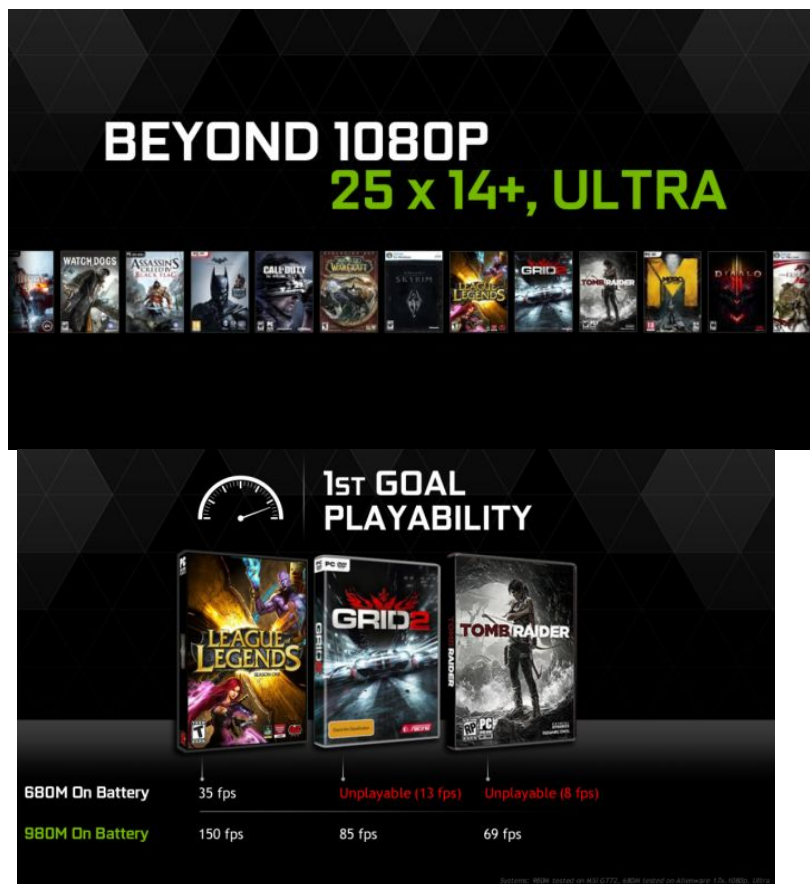
48 raster unit

, mentre la RAM, sempre di tipo GDDR5, potrà ammontare massimo a 3 GB, con la stessa frequenza della GTX 980M ma su un bus dimezzato, producendo così una bandwidth di 120 GB/s. Maxwell dovrebbe comunque garantire un'efficienza superiore rispetto a Kepler, con un conseguente miglioramento significativo delle prestazioni anche a parità di CUDA core, anche perché il clock rate è salito parecchio rispetto alla generazione precedente, in media di **ben il 26 %**

.



Scritto da Alessandro Crea
Martedì 07 Ottobre 2014 16:39 -



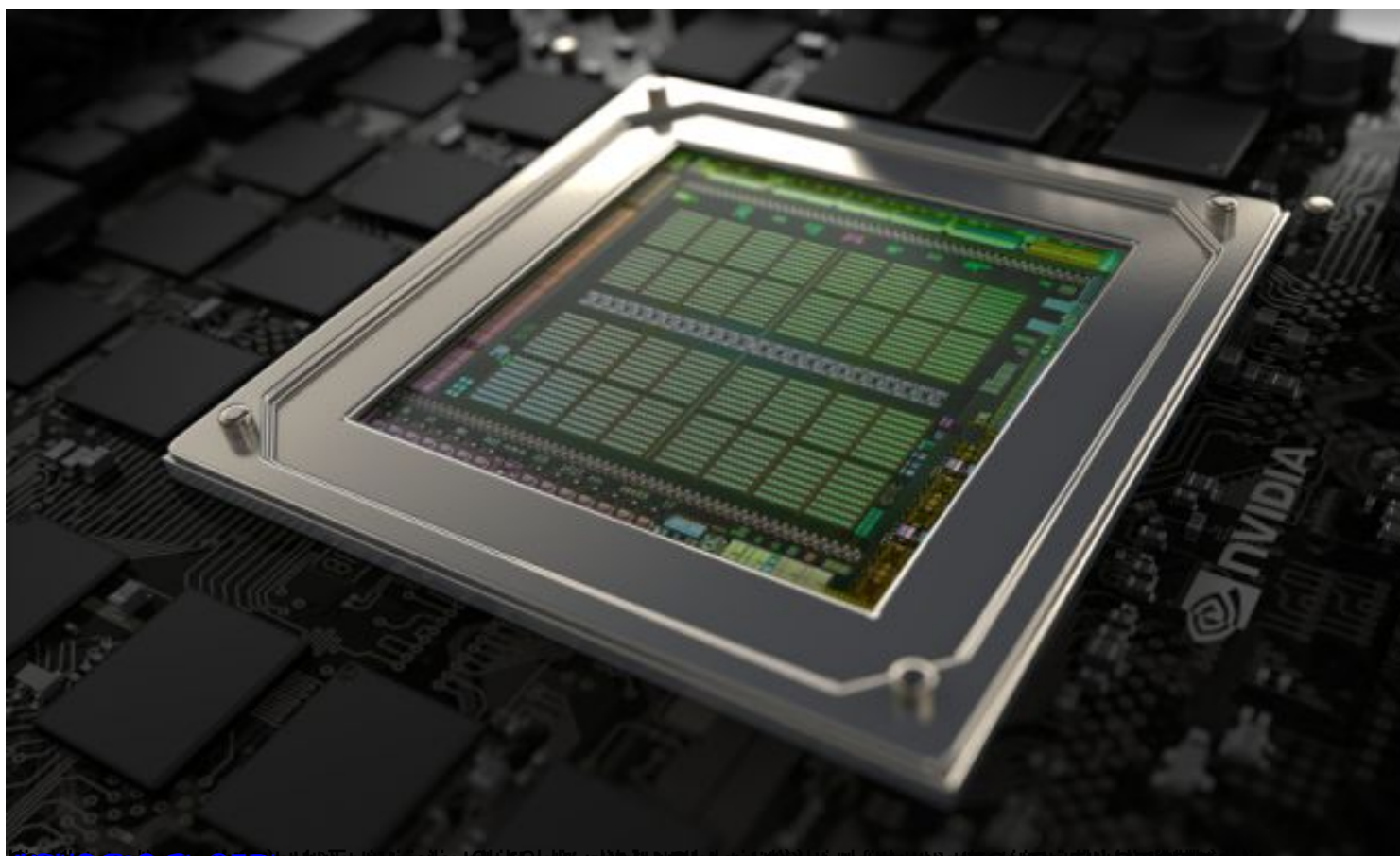
Tutti questi miglioramenti mirano soprattutto a chiudere il gap che separa le **prestazioni** delle schede mobili dalle controparti desktop, cosa che sta effettivamente cadendo. Appena due generazioni fa infatti la top gamma GeForce mobile su architettura Fermi era distanziata dalla controparte desktop da una differenza prestazionale che si aggravava attorno al 60 %, distanza che già con le attuali Kepler si era ridotta grossomodo al **40 %**.

Secondo Nvidia ora Maxwell dovrebbe garantire un ulteriore balzo in avanti, con la GTX 980M che dovrebbe essere in grado di offrire circa il 75 % delle prestazioni di cui è capace la GTX 980, non male tenendo presente che quest'ultima ha il 33 % di CUDA core in più e lavora a frequenze più elevate. Nvidia ha anche annunciato di aver migliorato il suo software **Battery Boost**, applicazione che dovrebbe permettere di giocare anche quando il portatile è in riserva, con degli ovvi compromessi sulla qualità dei giochi visualizzati.

Nvidia GeForce GTX 980M e 970M per notebook ufficiali - Notebook Italia

Scritto da Alessandro Crea

Martedì 07 Ottobre 2014 16:39 -



[Nvidia GeForce GTX 980M e 970M per notebook ufficiali - Notebook Italia](#)



ASUS G751
w/ GeForce GTX 980M



MSI GT72
w/ GeForce GTX 980M

BUILT FOR GAMING



Gigabyte Aorus X7
w/ GeForce GTX 970M SLI



Clevo P150
w/ GeForce GTX 980M



MSI GS60
w/ GeForce GTX 980M