

Come vi abbiamo riportato qualche giorno fa, Nvidia ha annunciato il lancio della nuova gamma di schede grafiche per notebook [Nvidia GeForce 500M](#), il cui modello mainstream è la GPU **Nvidia GeForce GT 540M**

. Analizzando le poche specifiche tecniche disponibili, però, si possono notare analogie con una versione precedente,

Nvidia GeForce GT 435M

, avente solo una frequenza minore. Anche se nel settore del computer desktop, la scheda grafica GeForce GTX 580 ha portato moltissime novità rispetto alla GTX 480, nel settore mobile, la nuova GeForce GT 540M si accontenta solo di

aumentare la frequenza operativa.

	GeForce GT 540M
Process	40nm
Processor Cores	96
Features	Optimus, PhysX, Verde Drivers, CUDA, 3D Vision, 3DTV Play
Graphics Clock	672 MHz
Processor Clock	1344 MHz
Memory Clock	Up to 900 MHz
Memory	Up to 1.5Gb
Memory Width	128-bit
DirectX version	DX11
Memory type	GDDR5 or SDDR3

Nvidia ha tratto vantaggio "dalla maturità del metodo di produzione per realizzare una GPU con frequenza superiore pur conservando lo stesso apporto energetico". La frequenza della nuova GPU passa infatti **da 650MHz a 672MHz**, con sempre **96 core CUDA** da 1300 a 1344MHz e **memoria da 800 a 900MHz**.

Come già detto, Nvidia GeForce GT 540M utilizza memoria di tipo

GDDR5 o DDR3

, invece di GDDR3 o DDR3. Tali specifiche garantirebbero alla nuova GPU "un guadagno significativo in velocità e nella banda di memoria occupata, che si traduce con un miglioramento globale delle prestazioni".

In altre parole, **Nvidia GeForce GT 540M è una Nvidia GeForce GT 435M** con frequenza maggiore. Entrambe, infatti, sono basate sullo stesso core

GF108

con processo produttivo a 40nm (presente anche nella Geforce GT 415M). L'incremento prestazionale, anche se non ancora testato concretamente, dovrebbe aggirarsi intorno al

12.5%

nella velocità delle memorie e al

3.4%

per clock di core e shader.