

Stando a quanto riportato da [Notebookcheck](#), che diffonde alcune informazioni riservate provenienti da un insider del settore, ci sarà presto un aggiornamento delle schede grafiche mobile Nvidia di fascia mainstream. E noi scommettiamo che l'annuncio sarà programmato nei primi giorni del prossimo anno, in occasione del CES 2016 a Las Vegas, dove la stessa Nvidia terrà una conferenza stampa. Le nuove GPU manterranno grossomodo la classica nomenclatura, differenziandosi dalle precedenti solo per una lettera nella sigla:

GeForce 920MX, 930MX e 940MX



	GPU	Memory	TDP (W)	Package
Standard GeForce	N16S-GTR	64b, G5, D3	15-25	GB2-64, GB4-128
	N16S-GMR	64b, G5, D3	15-25	GB2-64, GB4-128
	N16S-LP	64b, G5, D3	5-12	GB2-64
Value GeForce	N16V-GMR	64b, G5, D3	15-25	GB2-64

Scritto da Palma Cristallo

Lunedì 14 Dicembre 2015 17:41 - Ultimo aggiornamento Lunedì 14 Dicembre 2015 17:50

Occhio quindi ai codici: le prossime schede grafiche, per intenderci quelle che sostituiranno le attuali GeForce 920M, 930M e 940M, saranno caratterizzate dalla sigla "MX" che oggi riconosciamo solo nelle numerose GPU low-end per notebook multimediali di classe medio-alta. L'immagine, riportata qui sopra, aggiunge poi alcuni dettagli come i nomi in codice delle tre GPU: Nvidia identifica la GeForce 920MX con "**N16V-GMR**", la GeForce 930MX con "**N16S-GMR**" e la

GeForce 940MX con "**N16S-GTR**"

. Non abbiamo, al momento, informazioni precise ma stando alle prime indiscrezioni le specifiche delle nuove schede grafiche saranno simili (se non identiche) a quelle attualmente in commercio, fatta eccezione per il supporto di memoria

VRAM GDDR5 (opzionale)

, che dovrebbe migliorare le prestazioni generali in modo significativo.

Anche il TDP delle Nvidia GeForce 920MX, 930MX e 940MX non varierà, mantenendosi nel range dei **15-25 watt**, proprio come i precedenti chip. Per ora è tutto, ma continuate a seguirci perché il CES 2016 è vicino e le indiscrezioni potrebbero moltiplicarsi nel giro di qualche giorno.