

Microsoft: New Xbox Experience e Halo 3!

- Ultima modifica: Venerdì, 10 Ottobre 2008 20:33

Pubblicato: Venerdì, 10 Ottobre 2008 20:20

Scritto da Gaetano Monti



Xbox 360 si allea con i più importanti publisher giapponesi per portare i loro migliori giochi a tutti gli appassionati. E' la volta dunque di "Halo 3: Recon", "Resident Evil 5", "Star Ocean: The Last Hope" e "The Last Remnant".

Dal **19 novembre**, milioni di utenti di Xbox 360 potranno sperimentare un nuovo sistema per l'intrattenimento e i videogiochi targato Microsoft. La **New Xbox Experience** sarà ancora più divertente e facile da usare, e darà a tutti la possibilità di disporre di una gamma più ampia di contenuti attraverso la propria console e la **TV di casa**. Con il lancio della [New Xbox Experience](#) il 19 novembre.

Sullo sfondo di uno dei più importanti eventi per i videogiochi, il Tokyo Game Show, Microsoft ha svelato oggi una line-up di titoli di successo per il sistema di intrattenimento e **videogiochi Xbox 360**. La lista di questi titoli, sviluppati dai più famosi publisher e la cui uscita è prevista per il periodo natalizio e nel corso del 2009, comprende anche "**Halo 3: Recon**", un emozionante nuovo capitolo nella leggendaria serie di "Halo", creata dai famosi Bungie Studios.

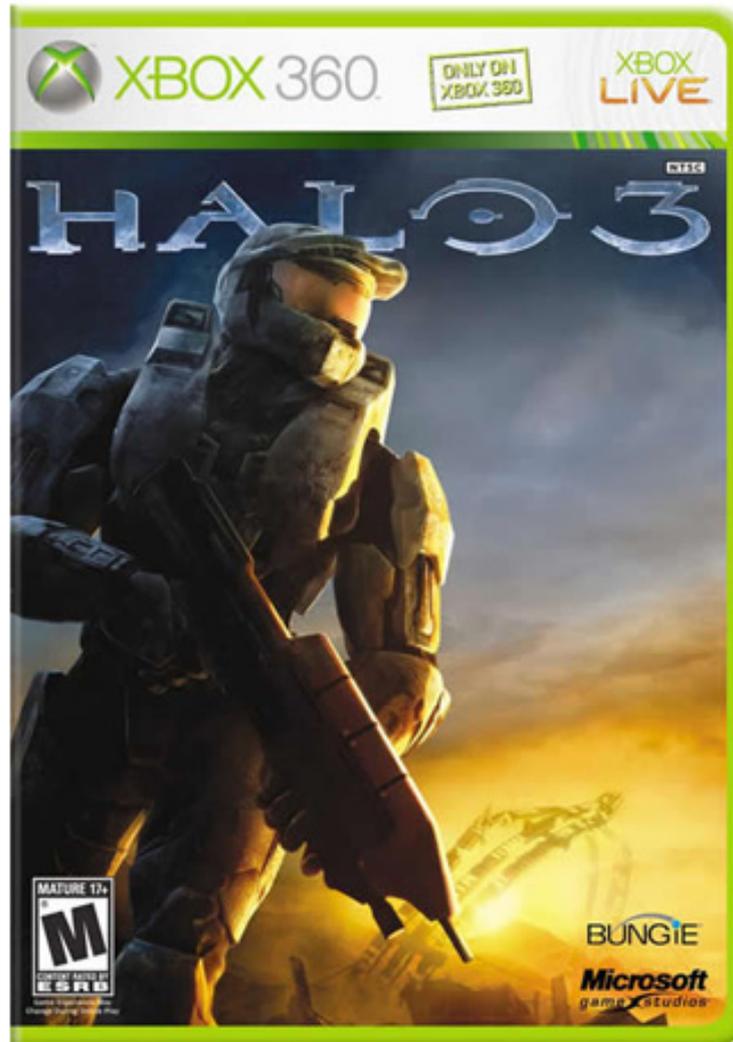
Nel corso della sua presentazione, John Schappert, Corporate Vice President LIVE, Software e Services per la divisione Interactive Entertainment Business, ha mostrato i migliori titoli di successo che il Giappone può offrire. Rafforzando la reputazione di Xbox 360 come miglior console per i più importanti giochi di ruolo (RPG), Schappert ha inoltre mostrato gli attesissimi "**Star Ocean: The Last Hope**" e "**The Last Remnant**", sviluppati da Square Enix. Gli amanti dei giochi di azione/avventura hanno potuto vedere anche l'ultimo trailer di "**Resident Evil 5**", la cui uscita è prevista su Xbox 360 nel marzo del 2009.

Microsoft: New Xbox Experience e Halo 3!

- Ultima modifica: Venerdì, 10 Ottobre 2008 20:33

Pubblicato: Venerdì, 10 Ottobre 2008 20:20

Scritto da Gaetano Monti



Per la gioia di tutti i fan, Microsoft ha presentato "Halo 3: Recon", sviluppato in esclusiva per Xbox 360 dai famosi Bungie Studios. **"Halo 3: Recon"** è un nuovo capitolo nella saga di "Halo" che porterà i giocatori, attraverso gli occhi di un nuovo personaggio dell'universo di "Halo", tra gli eventi che hanno condotto all'epica storia narrata in "Halo 3". L'espansione indipendente, la cui uscita è prevista per l'**autunno del 2009**, amplia l'esperienza di gioco del pluripremiato "Halo 3" con numerose ore di nuove missioni in modalità campagna e multiplayer. In più, ai partecipanti all'evento è stato concesso un ulteriore sguardo ad "Halo Wars", il gioco di strategia in tempo reale, in esclusiva per Xbox 360 e sviluppato dagli Ensemble Studios. Mostrando la modalità campagna per la prima volta, la demo dal vivo ha presentato agli spettatori il rivoluzionario sistema di gioco e una nuova prospettiva dell'universo

Microsoft: New Xbox Experience e Halo 3!

- Ultima modifica: Venerdì, 10 Ottobre 2008 20:33

Pubblicato: Venerdì, 10 Ottobre 2008 20:20

Scritto da Gaetano Monti

di "Halo". I giocatori sperimenteranno tutte queste novità a partire dalla prima parte del 2009, quando **"Halo Wars"** arriverà nei negozi.

Grazie alla collaborazione con i più importanti **sviluppatori e publisher giapponesi**, Microsoft si è impegnata non solo nel fornire un'esperienza di gioco su Xbox 360 senza eguali oltre i confini del Giappone, ma anche ad aiutare i giochi giapponesi a raggiungere sempre nuovi appassionati in tutto il mondo. Durante il suo discorso, Schappert ha annunciato che Xbox 360 ha i giochi giapponesi, sviluppati da terze parti, più venduti tra tutti i videogiochi per console. Ha anche aggiunto che i publisher giapponesi hanno venduto per Xbox 360 giochi per un valore di **oltre 800mln di dollari**, e che si aspettano di raggiungere la cifra di 1 miliardo per la fine di queste vacanze natalizie.

Per sottolineare questo punto, Schappert ha svelato dei nuovi fantastici titoli in arrivo dal Giappone, come **"Ninety-Nine Nights II"**, prodotto da Q Entertainment e sviluppato da Feelplus. Il gioco andrà ad unirsi alla serie di **"Ninja Gaiden"** e all'appena annunciato **"Ninja Blade"**, per fare di Xbox 360 la console migliore per gli action game giapponesi. Schappert ha anche dichiarato che le uscite di **"Star Ocean: The Last Hope"** e **"The Last Remnant"** sono un'ulteriore prova che Xbox 360 è la miglior console per i giochi di ruolo, citando anche un ricco catalogo di successi mondiali che comprende **"Infinite Undiscovery"**, **"Fable 2"** e **"Fallout 3"**.

Tra gli altri titoli di successo creati da sviluppatori giapponesi e che usciranno nel corso delle **vacanze natalizie e del 2009**, ci sono anche **"The Last Remnant"** e **"Resident Evil 5"**. Xbox LIVE Arcade continua nel suo slancio grazie all'annuncio di sette nuovi titoli che si aggiungono alla già fortissima line-up di giochi classici e originali. Grazie a Xbox LIVE Arcade, anche le generazioni più giovani di giocatori possono divertirsi con alcuni dei giochi più amati di sempre, creati dai più famosi sviluppatori giapponesi. Tra i più famosi titoli classici mostrati al Tokyo Game Show segnaliamo **"Arkanoid Live!"**, **"The King of Fighters '98 Ultimate Match"**, **"Metal Slug 7"**, **"Meteos Wars"**, **"R-Type Dimensions"**, **"Space Invaders Extreme"**, **"Tenchu: Shadow Assault"**.