

Magic UI 3.0 beta è ora disponibile per gli smartphone [Honor 20](#) , [Honor 20 Pro](#) e [Honor View 20](#) in diversi Paesi. Si presenta con una UI completamente nuova, fornendo agli utenti un'ampia gamma di nuove funzionalità e migliorandone la velocità per un'esperienza altamente integrata. Il

design UX

di Magic UI 3.0 è uno dei più rivoluzionari realizzati da Honor, che perfeziona ogni dettaglio per fornire agli utenti un'esperienza semplice, efficiente e a tutto tondo.



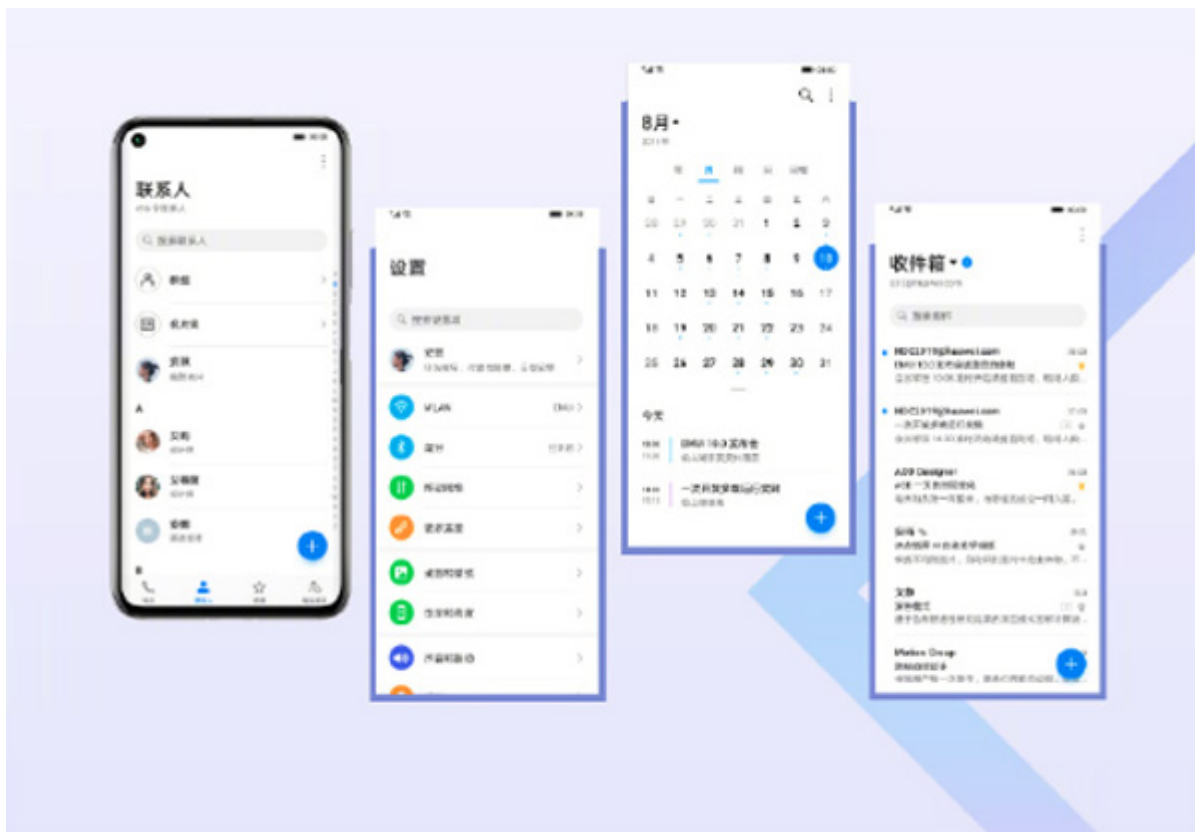
Il nuovo layout segue i quattro importanti principi di design del **Magazine Design**: l'area del titolo o più grande

,
spaziature bianche

,
sistema a griglia
ed

elementi evidenziati

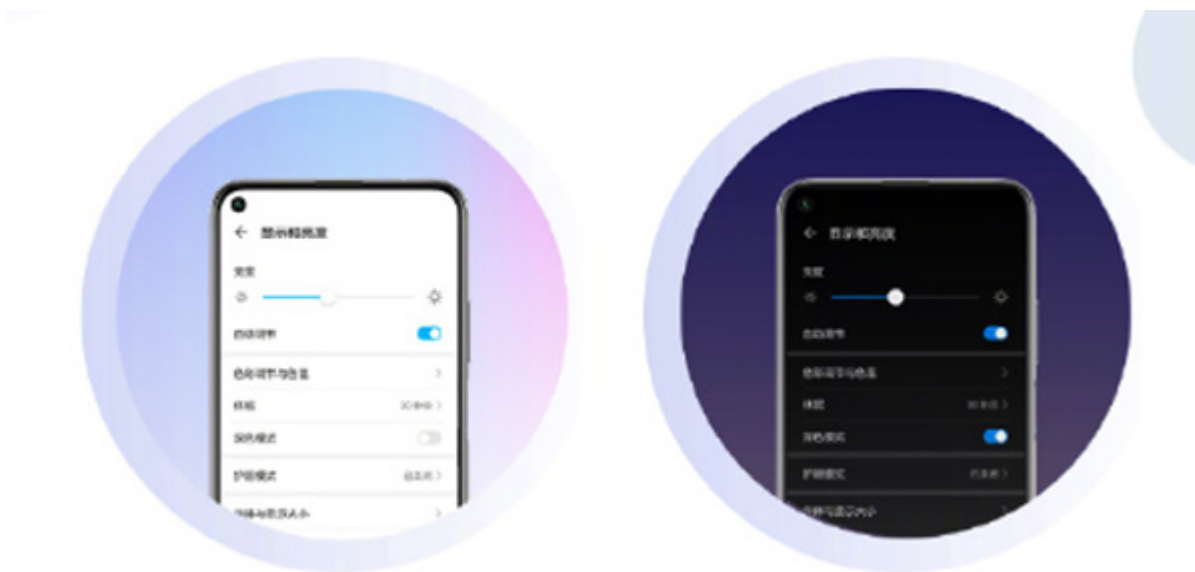
. Questo rende il contenuto più invitante e coinvolgente. La nuova estetica del design offre agli utenti un'esperienza di lettura in stile "magazine" senza precedenti. L'icona delle Impostazioni, da piccolo rettangolo, diventa un'icona più grande e tonda dal look più moderno e semplice. I suggerimenti delle impostazioni e le descrizioni con un font più piccolo vengono eliminate per aumentare gli spazi bianchi dando un senso di eleganza e allo stesso tempo assicurando un'esperienza di alta qualità agli utenti.



Il software Magic UI 3.0 presenta un **menu a tendina totalmente nuovo** dal design semplice e moderno. Scorrendo una volta verso il basso si ha accesso a tutte le funzioni necessarie per l'utilizzo quotidiano. Scorrendo due volte verso il basso si ha accesso a tutte le funzioni presenti nel menu.

L'utilizzo di **caratteri più grandi** rende l'esperienza più diretta e facile da usare, semplificando più che mai i parametri di impostazione della fotocamera. Trascinando la barra di scorrimento, le impostazioni vengono mostrate con caratteri più grandi mentre vengono nascosti altri elementi di interfaccia, rendendole più intuitive, mirate e chiare.

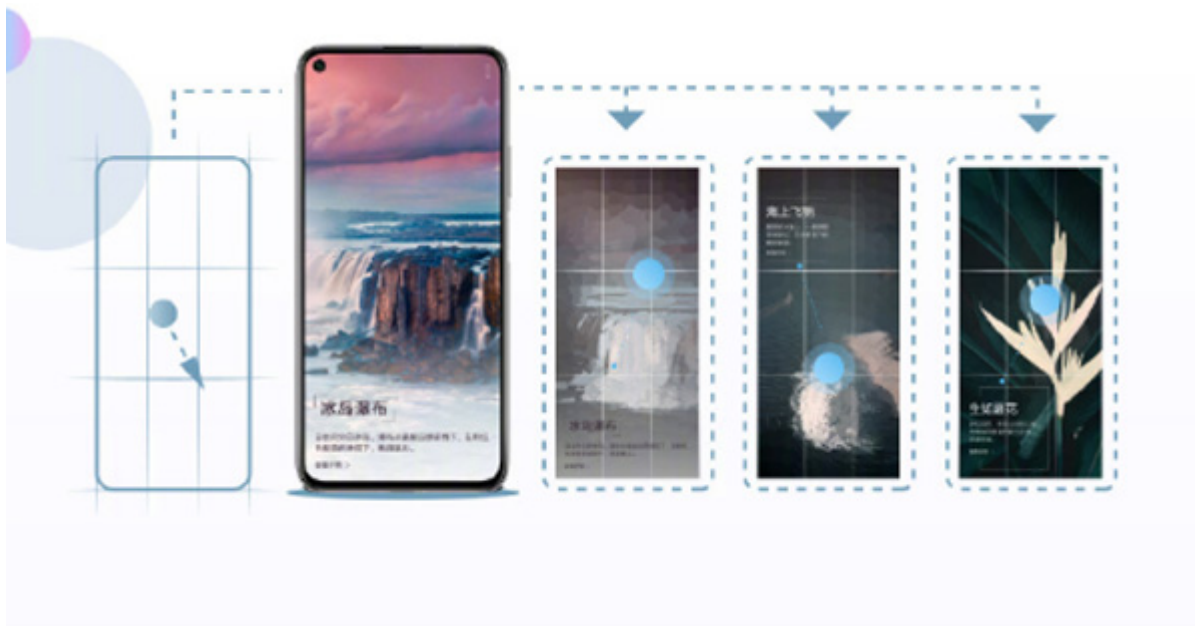
Per ottenere il contrasto migliore tra testo in primo piano e sfondo scuro il laboratorio di design di Huawei, che studia le esigenze degli utenti, ha condotto diversi test sulla capacità di lettura e sulla loro esperienza in quattro diverse condizioni di luce, per cui sono stati effettuati una serie di aggiustamenti complessi e affinati allo sfondo, al testo e alle icone di sistema. Magic UI 3.0 ha fatto buon uso dei risultati di queste ricerche e ha lanciato la **Dark Mode**, in grado di assicurare qualità, comfort e leggibilità sia su schermi chiari che su schermi scuri.



Il design di **animazione** è un campo multidisciplinare e affascinante che coinvolge biologia ed estetica. Solo quando gli effetti dinamici sono in linea con le aspettative psicologiche si può ottenere una visualizzazione senza limiti. Se ciò non avviene, gli effetti di animazione possono lasciare gli utenti disorientati.

Il design di animazione di Magic UI 3.0 attiva i sensi basandosi sulla formula del diametro angolare applicato agli occhi umani: $V = 2 \arctan (s/2D)$ e una quantità di dati sperimentali. Quando gli utenti toccano lo schermo o cambiano le pagine, ottengono immediatamente una reattività di operazione attraverso le loro dita e un effetto rilassante dovuto alle animazioni visive, che corrisponde alle loro aspettative psicologiche. Per fare un esempio, Honor ha applicato l'effetto delle "molle elastiche" alle operazioni che si effettuano con il touch. Nel momento in cui si tocca un'icona o un tasto, si ottiene un riscontro dalle operazioni più fluido e naturale.

L'utilizzo degli smartphone per filmare i momenti più preziosi della nostra vita è ormai una pratica comune. Per rendere questa esperienza più semplice e professionale, Magic UI 3.0 ha creato una **modalità orizzontale completamente nuova**, che gli utenti possono usare per registrare video in modo stabile, rilassante e confortevole. È sufficiente andare su "Impostazioni", cliccare su "Video" e selezionare "Impostazioni" per attivare questa funzione.



La **Deterministic Latency Engine** è una nuova tecnologia avanzata presentata da Magic UI 3.0. Definendo il livello della qualità del servizio e il termine di ogni compito del sistema, il sistema operativo lavorerà basandosi sul livello della priorità della qualità del servizio e sulle scadenze per organizzare il CPU (l'unità di elaborazione centrale), il GPU (unità di elaborazione grafica), la memoria, la banda base, la rete Wi-Fi e altre risorse. Ciò garantisce che i compiti ad alta priorità (tra cui le operazioni con il touch o le app in primo piano) ricevano le risorse migliori per donare agli utenti un'esperienza più rilassante ed equilibrata ed è inoltre in grado di risolvere completamente i problemi di ritardi causati dalla competizione non regolata per le risorse tra i compiti di Android, aiutando a diminuire la latenza di risposta del 25,7% e la latenza di oscillazione del 55,6%, fornendo un'esperienza di gioco quotidiana sempre veloce.