

Larrabee: prima demo pubblica in video

- Ultima modifica: Mercoledì, 23 Settembre 2009 19:08

Pubblicato: Mercoledì, 23 Settembre 2009 18:11

Scritto da Laura Benedetti



Durante l'Intel Developer Forum 2009 di San Francisco, l'azienda di Santa Clara presenta la prima dimostrazione pubblica di Larrabee, la nuova soluzione CPU + GPU.

Un'anteprima interessante di Intel all'IDF 2009 è la **prima dimostrazione di una versione funzionale di Larrabee**. Come ben ricorderete, Larrabee è il nome in codice dato dall'azienda di Santa Clara al suo primo **processore grafico x86**. Ancora in corso di sviluppo, Larrabee promette di rivoluzionare il mondo del 3D, con un approccio radicalmente diverso da ciò che si è visto fino ad oggi con ATI o Nvidia. La differenza è davvero sorprendente. Anche se Larrabee, nata quasi un anno fa, non è ancora stata introdotta sul mercato, Intel ha presentato per la volta un computer dotato di una **componente grafica basata su una CPU Larrabee**.

Contrariamente alle dimostrazioni precedenti, quella mostrata all'IDF 2009 di San Francisco è basata su **un vero chip** e non su un'emulazione software che gira su molti processori Xeon. Intel ha mostrato le prestazioni e la velocità della nuova soluzione CPU+GPU con uno degli ultimi titoli in commercio, Quake Wars. Non sappiamo ancora quando è previsto il lancio ufficiale di Larrabee.