

Kinect: classifica dei giochi più popolari di novembre

- Ultima modifica: Lunedì, 20 Dicembre 2010 21:22

Pubblicato: Lunedì, 20 Dicembre 2010 21:06

Scritto da Gaetano Monti



Quali sono i gusti videoludici dei 5 milioni di utenti Kinect? Ve li riassumiamo nella classifica dei titoli compatibili con la console Microsoft relativa al mese di novembre.

Dopo avervi riportato le [stime pubblicate da Microsoft](#) e relative a **Kinect**, vi offriamo una carrellata di **giochi compatibili** con la console di Redmond. I titoli che vedrete di seguito rappresentano i **videogames più venduti e più popolari di novembre**, tra cui è possibile individuare prodotti interessanti, curiosi e dai generi differenti. La gran parte degli utenti di Kinect utilizza la console per **svago**, in cerca di relax da solo o in compagnia, o per fare **esercizio fisico** nel salotto di casa.



Microsoft ha quindi pubblicato la classifica dei giochi più venduti di novembre, diversi per target di utenti, età, sesso ma anche caratteristiche. A partire dal lancio di Kinect, i titoli scelti tra quelli in commercio rappresentano una **grossa fetta del mercato gaming**, in stretta coerenza con le vendite della console Microsoft che ha raggiunto 4 milioni di unità vendute e si avvia a quota 5 milioni. Il primo posto della classifica di novembre è occupato da **Kinect Sports**, una raccolta di giochi sportivi.

Kinect: classifica dei giochi più popolari di novembre

- Ultima modifica: Lunedì, 20 Dicembre 2010 21:22

Pubblicato: Lunedì, 20 Dicembre 2010 21:06

Scritto da Gaetano Monti

Dance Central segue in seconda posizione, mentre il terzo posto del podio è di **Your Shape**. L'ultima posizione (10ima) spetta a **Harry Potter**, un titolo dedicato soprattutto ai bambini, mentre nella lista possiamo segnalare **Kinectimals Kinect Joy Ride, Sonic Free Riders, Motion Sports, EA Sports Active 2, Deca Sports**. Come potete notare il genere videoludico più apprezzato dagli utenti di Kinect è quello sportivo, in grado di unire divertimento esercizio fisico.

Via: [Joystiq](#)