

Intel Arc, il nuovo brand per la grafica ad elevate prestazioni

- Ultima modifica: Martedì, 17 Agosto 2021 09:46

Pubblicato: Martedì, 17 Agosto 2021 09:46

Scritto da Palma Cristallo

Intel Arc è il nuovo brand che comprende hardware, software e servizi. I primi chip grafici Alchemist (precedentemente noti come DG2) saranno disponibili nel primo trimestre 2022, sia per portatili che per desktop.

Intel Arc è il nuovo brand di Santa Clara dedicato ai nuovi prodotti di grafica consumer ad elevate prestazioni e includerà hardware, software e servizi. Le prime soluzioni Intel Arc - nome in codice **Alchemist** (precedentemente DG2) - saranno basate sulla microarchitettura Xe HPG e saranno disponibili nel **primo trimestre 2022**, a cui seguiranno negli anni nuove generazioni Intel Arc con nome in codice **Battlemage, Celestial e Druid**.



Intel Xe è un'architettura scalabile di grafica e calcolo progettata per offrire prestazioni eccezionali e funzionalità che spaziano da soluzioni integrate a dedicate e da data-center integrati ai supercomputer. I prossimi prodotti grafici brandizzati Intel Arc sono basati sulla **microarchitettura Intel Xe HPG**, che rappresenta la convergenza delle microarchitetture

Intel Arc, il nuovo brand per la grafica ad elevate prestazioni

- Ultima modifica: Martedì, 17 Agosto 2021 09:46

Pubblicato: Martedì, 17 Agosto 2021 09:46

Scritto da Palma Cristallo

Xe LP, HP e HPC, che combinano scalabilità ed efficienza di elaborazione con funzionalità avanzate di grafica.

La prima generazione di prodotti Intel Arc presenterà funzionalità, che al momento possono offrire solo GPU Nvidia e AMD, come **4K upscaling**, **variable rate shading**, **ray tracing** basato su hardware e **supersampling controllato da intelligenza artificiale**, nonché supporto completo per **DirectX 12 Ultimate**.

“Oggi è un momento fondamentale per il percorso che abbiamo iniziato a intraprendere alcuni anni fa nel campo delle grafiche. Il lancio del brand Intel Arc e l’annuncio di future generazioni di hardware mostra il profondo e continuo impegno di Intel nei confronti dei gamer e dei creatori di contenuti di ogni parte del mondo. I nostri team stanno facendo un lavoro incredibile per assicurare che, quando questi prodotti saranno disponibili, il prossimo anno, Intel possa fornire esperienze di primo livello e senza difetti”

Roger Chandler, Intel vice president e general manager, Client Graphics Products and Solutions

La visione a lungo termine di Intel è di portare **esperienze di alto livello nel gaming e nella creazione di contenuti**, fornendo innovazione e possibilità di scelta nell’hardware assieme a strumenti software aperti e accessibili.