

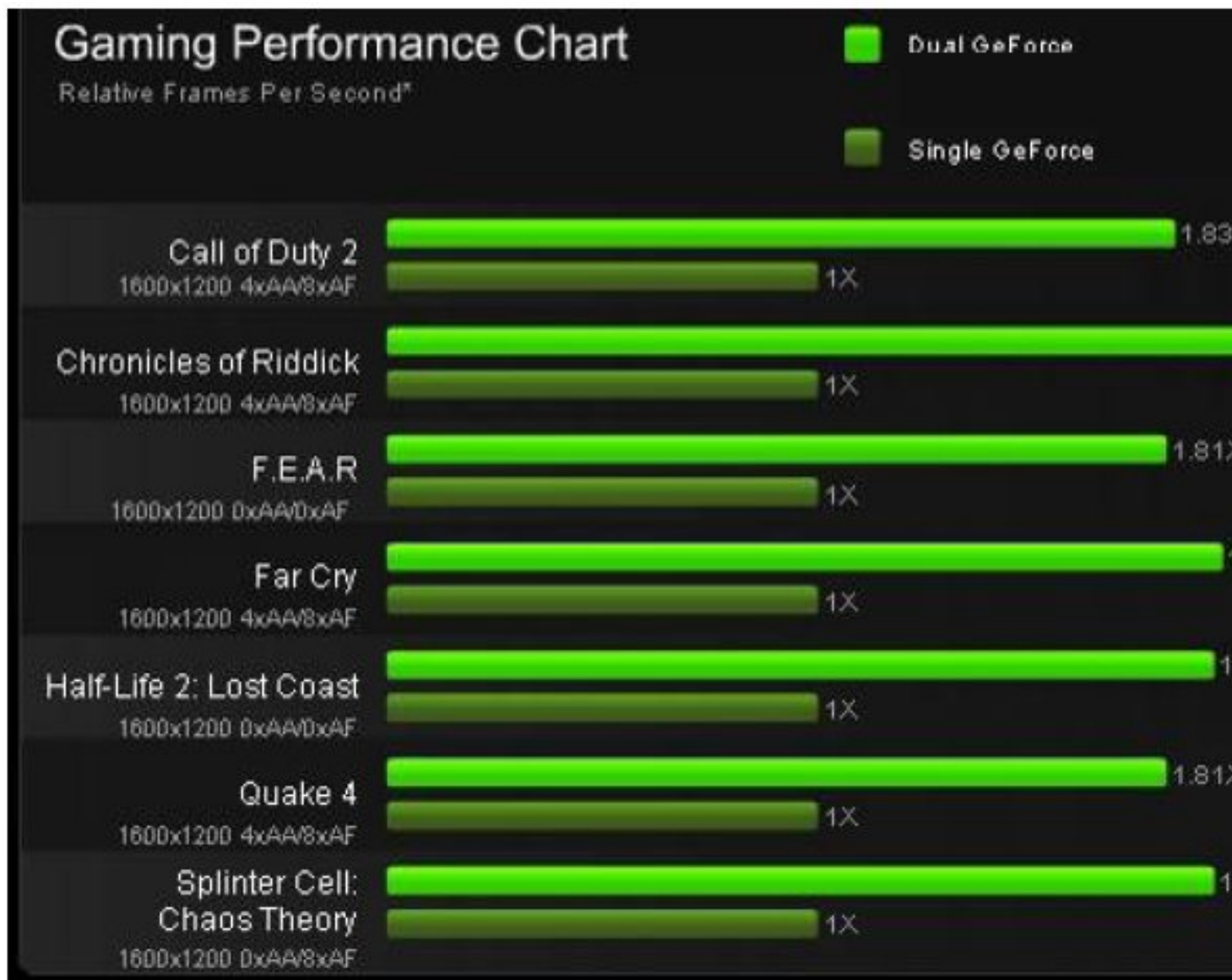
Una delle principali novità che emergeranno durante i cicli di conferenze dell'**Intel Developer Forum 2007** (17-18 Aprile, Beijing, Cina) sarà la nascita di una piattaforma mobile per il gaming, basata sui componenti dell'attesissima piattaforma per notebook Santa Rosa.

Per raggiungere questo obiettivo, la multinazionale di Santa Clara ha studiato attentamente la tribù, sempre più numerosa, dei **gamers** e li ha suddivisi in due categorie: **Enthusiast e Mainstream**. Nel primo gruppo rientrano i giocatori più accaniti, appassionati di tecnologia, esperti di computer, sperimentatori e creatori di trend, alle volte veri e propri professionisti che comprano i notebook più veloci e potenti senza badare al prezzo. Alla seconda categoria, invece, appartengono tutti coloro che giocano abitualmente e acquistano hardware specifico per il gaming, ma senza particolari pretese e sempre con un occhio attento a cogliere il prezzo più conveniente.

La piattaforma per il mobile gaming di Intel si indirizzerà ad entrambe le categorie di videogiocatori, anche se, come vedremo, ci saranno delle piccole ma significative differenziazioni.

Scritto da Marco Angione

Lunedì 16 Aprile 2007 20:17 - Ultimo aggiornamento Martedì 01 Novembre 2011 12:49



[sezione gaming](#)