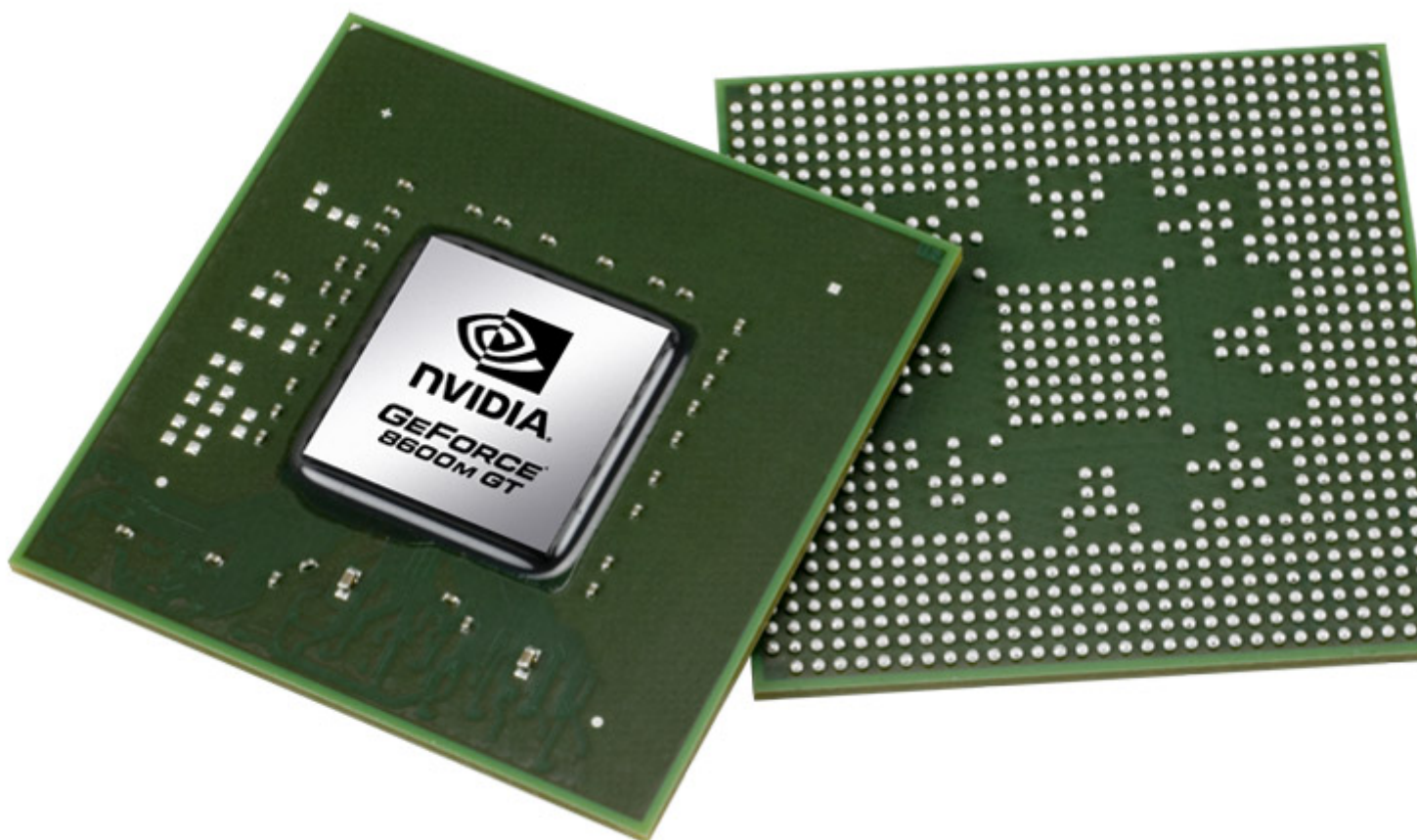


Sono uscite le schede grafiche per notebook **Nvidia GeForce serie 8000**! L' [annuncio](#) che molti gamer stavano aspettando è arrivato: Nvidia ha [rilasciato ufficialmente](#) la sua nuova famiglia di processori grafici per computer portatili **compatibili con DirectX 10**, e capaci, quindi, di offrire le migliori performance con Windows Vista.

Preannunciate nelle specifiche tecniche di molti notebook Santa Rosa di HP, Toshiba, Acer, Samsung e ASUS, rivelati negli ultimi giorni, le nuove GPU (Graphics Processor Unit) sono anche le prime a disporre di **decodifica dello standard H.264 accelerata via hardware**, per una perfetta qualità nella riproduzione dei filmati in alta definizione (HD, High Definition).



Una delle caratteristiche delle schede grafiche [GeForce serie 8](#) è l'**architettura unificata** che consentirà di ottenere fino al doppio delle prestazioni rispetto alle GPU della precedente generazione, con Windows Vista, giochi DirectX 10 e tutte le più comuni applicazioni. Storicamente, le GPU hanno sempre avuto a disposizione unità dedicate per le diverse tipologie di operazioni della pipeline di rendering, quali l'elaborazione dei vertici e l'ombreggiatura dei pixel. Con l'architettura unificata delle GeForce Serie 8, NVIDIA ha progettato un singolo core dello shader in virgola mobile con molteplici processori indipendenti. Ciascuno di questi processori indipendenti è in grado di gestire qualsiasi tipo di operazione di shading, incluse quelle di ombreggiatura dei pixel, dei vertex, della geometria e della fisica. Questa nuova architettura consente alle GPU Nvidia GeForce della serie M di assegnare in modo dinamico la potenza di calcolo sulla base del carico di lavoro dell'applicazione, fornendo prestazioni ed efficienza senza precedenti.

Altre novità riguardano il rivoluzionario **motore PureVideo**, che donerà un'eccellente qualità alla riproduzione di contenuti in alta definizione, resi disponibili dalla maggiore diffusione dei drive HD DVD e Blu-Ray, e la **tecnologia PowerMizer**, che permetterà di bilanciare dinamicamente le performance in base alle esigenze dell'utente, al fine di ottenere una maggiore autonomia.

Confermando quanto [previsto](#) già a Gennaio, inizialmente saranno disponibili solo il **modello entry-level GeForce 8600M (G84M)** e quello di fascia media **GeForce 8400M (G86M)**, mentre la versione di fascia alta **GeForce 8800M (G81M)** verrà presentata nei prossimi mesi.

La serie GeForce 8600M è suddivisa in due modelli, 8600M GS e 8600M GT:

GPU	GeForce 8600M GS	GeForce 8600M GT
Stream Processors	16	32
Core Clock (MHz)	600	475
Shader Clock (MHz)	1200	950
Memory Clock (MHz)	700	700
Maximum Memory	512MB	512MB
Memory Interface	128-bit	128-bit

GeForce 8600M e 8400M: Nvidia cambia grafica ai notebook - Notebook Italia

Scritto da Gaetano Monti

Mercoledì 09 Maggio 2007 21:19 - Ultimo aggiornamento Venerdì 11 Novembre 2011 21:15

Della GeForce 8400M, invece, sono previste tre differenti versioni:

	GeForce 8400M G	GeForce 8400M GS	GeForce 8400M GT
Stream Processors	8	16	16
Core Clock (MHz)	400	400	450
Shader Clock (MHz)	800	800	900
Memory Clock (MHz)	600	600	600
Maximum Memory	256MB	256MB	512MB
Memory Interface	64-bit	64-bit	128-bit
Memory Bandwidth (GB/sec)	9.6	9.6	19.2
Texture Fill Rate (billion/sec)	3.2	3.2	3.6

"Le nuove GPU della serie 8 di Nvidia ci introducono nella prossima generazione di notebook Windows Vista" ha dichiarato Rene Haas, Direttore Generale presso Nvidia. Come dargli torto?