

Coship 960: dual-OS Linux + Android in video - Notebook Italia

Scritto da Alessandro Crea

Martedì 11 Marzo 2014 18:27 - Ultimo aggiornamento Martedì 11 Marzo 2014 18:56

Coship 960 è un nuovo sistema operativo sviluppato dalla cinese Coship e pensato per offrire un'alternativa "nazionale"

ai maggiori OS stranieri, tra cui Apple iOS, Google Android e Microsoft Windows Phone. Il governo cinese aveva criticato di recente tutti gli OS disponibili sul mercato, anticipando quindi l'intenzione di sostenere la diffusione e l'adozione da parte dei propri produttori di un OS cinese in grado di correggere tutti i limiti dei sistemi operativi attuali. Secondo la Cina, infatti, iOS è troppo chiuso, Android troppo frammentario e Windows troppo esposto ad attacchi informatici.



Scritto da Alessandro Crea

Martedì 11 Marzo 2014 18:27 - Ultimo aggiornamento Martedì 11 Marzo 2014 18:56

Coship 960 è basato su **kernel Linux** come anche l'OS di Google ma secondo il produttore offre una **maggior sicurezza** per i propri dati. L'interfaccia proprietaria invece somiglia molto a quella di Android, al fine di offrire all'utente una **user-experience** **appagante** ed evitando parabole di apprendimento troppo lunghe.

Coship 960 viene eseguito per primo all'avvio dello smarphone, mentre Android gira a un livello superiore (in una specie di sandbox) in modo che anche quando l'utente effettua lo switch ad Android, semplicemente cliccando un'icona e senza alcuna necessità di riavviare il device, i suoi dati sono comunque più protetti.

Come detto le due interfacce si somigliano moltissimo ma Coship 960 offre anche **applicativi diversi** pensati sempre per operare in sicurezza. Infine il sistema controlla l'integrità e l'affidabilità di qualsiasi app si voglia scaricare dal Google Play Store: se l'OS cinese dà l'OK, l'app sarà scaricata e installata, altrimenti procedere sarà impossibile. Per il momento però non è stata fornita alcuna indicazione riguardo i tempi di disponibilità e soprattutto i modelli che lo adotteranno.