

Il consorzio W3C, che ha il compito di controllare gli standard del Web, ha pubblicato una bozza sulle specifiche delle interfacce di programmazione **Gamepad**. Questo materiale permetterà agli sviluppatori Web di comunicare direttamente con un controller per poter giocare online. I team di sviluppo dei motori di rendering

Webkit

(Safari e Chrome) e

Gecko

(Firefox e SeaMonkey) si sono dedicati a queste API ed hanno iniziato ad integrarle gradualmente nei principali browser.



La rivista [Edge](#) riporta che alla conferenza Develop Liverpool, Paul Kinlan, responsabile dello sviluppo in Google, ha confermato che Chrome trarrebbe vantaggio da queste tecnologie. Tuttavia, le opportunità di creare un ecosistema di giochi online non di fermano qua. Oltre alle

API Gamepad, infatti, i videogames potranno consentire un
alla webcam e al microfono
senza utilizzare un
plugin di terze parti.

accesso diretto

Questa tecnologia, denominata
WebRTC

, è un progetto che permette ai browser web di ottenere funzionalità di comunicazione in tempo reale attraverso

API JavaScript.

Aggiungiamo, inoltre, l'utilizzo delle tecnologie **WebGL e Web Storage**, che permettono rispettivamente l'accelerazione hardware per una migliore resa delle animazioni e la cache dei dati, creando un browser completo. L'integrazione di tutte queste tecnologie in Chrome dovrebbe avvenire nel corso del
primo trimestre 2012.