

Cos'è un Origami? Per quanto ci riguarda non è l'arte giapponese di piegare fogli di carta ma è un sinonimo di UMPC (Ultra Mobile PC). Questi sub-notebook, infatti, sono nati a cavallo fra il 2005 e il 2006 da Microsoft in collaborazione con alcuni produttori di hardware, primo fra tutti Samsung, riuniti nell'"**Origami Project**".

Dal progetto emersero le **specifiche di una nuova classe di prodotti**: dispositivi portatili compatti, dotati di uno schermo touchscreen dalla diagonale massima di 7" e dalla risoluzione minima di 800x480, solitamente sprovvisti di tastiera ed equipaggiati con Sistema Operativo Windows XP Tablet PC Edition.

Il primo prodotto del team di sviluppo dell'"Origami Project" è stato il **Touch Pack**, un set di programmi espressamente progettati per consentire all'utente di interagire col sistema attraverso il semplice tocco delle dita sullo schermo.

Fra di essi figura **Program Launcher**, una interfaccia personalizzabile che permette di accedere rapidamente alle risorse più utilizzate.

Da allora i programmatori dell'Origami Project hanno lavorato febbrilmente alla nascita della loro nuova creazione, **Origami Experience**. Essenzialmente si tratta di un rimpiazzo dell'originario Program Launcher, con l'obiettivo di mettere a disposizione una **interfaccia utente simile a quella dei sistemi mediacenter**, che consenta di accedere rapidamente alle altre applicazioni presenti sull'UMPC.

CES 2007: Origami Experience trasforma gli UMPC in mediacenter - Notebook Italia

Scritto da Marco Angione

Giovedì 11 Gennaio 2007 13:38 - Ultimo aggiornamento Sabato 02 Ottobre 2010 18:42

