

ARM Juno: dev board per SoC v8 a 64 bit (Cortex A53/A57)

- Ultima modifica: Lunedì, 07 Luglio 2014 09:07

Pubblicato: Lunedì, 07 Luglio 2014 08:55

Scritto da Alessandro Crea



ARM ha rilasciato Juno, una scheda madre dedicata agli sviluppatori e basata su un SoC di nuova generazione v8 a 64 bit, con l'intento di stimolarli a sviluppare nuove applicazioni per questo tipo di processori. Il chip designer però non ha ancora reso noti il prezzo e la disponibilità.

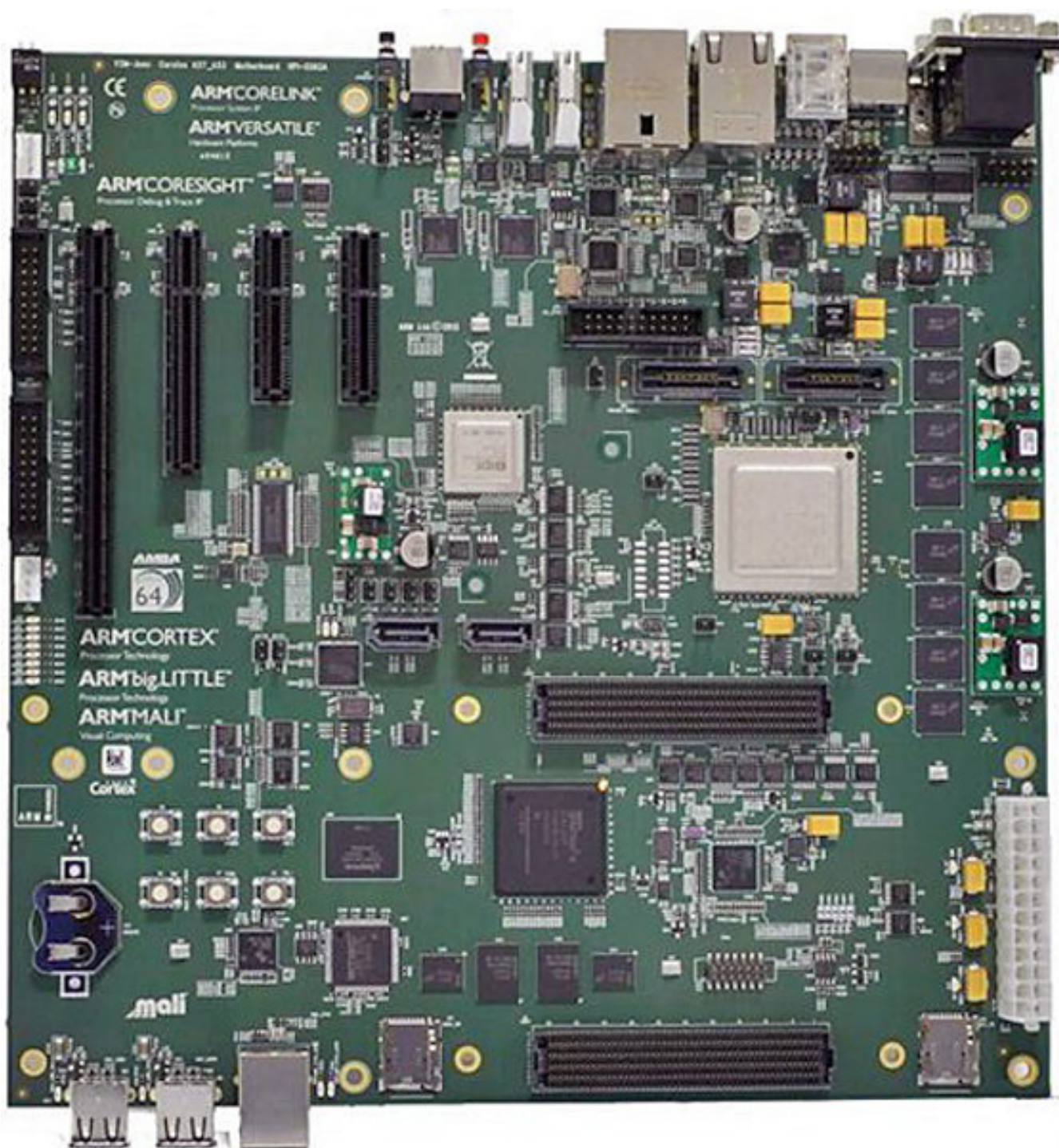
Annunciati già da tempo, i processori [ARM Cortex A53 ed A57 a 64 bit](#) sono ormai in dirittura d'arrivo e sono già diversi i produttori in procinto di rilasciare SoC con quest'architettura. Come abbiamo già avuto occasione di spiegare in passato però tali soluzioni offrono vantaggi prestazionali solo se sono sfruttate da sistema operativo e app.

ARM Juno: dev board per SoC v8 a 64 bit (Cortex A53/A57)

- Ultima modifica: Lunedì, 07 Luglio 2014 09:07

Pubblicato: Lunedì, 07 Luglio 2014 08:55

Scritto da Alessandro Crea



Il primo problema sta per risolversi visto che alcuni giorni fa Google ha annunciato [Android L](#) che, tra le tante novità, sarà finalmente del tutto compatibile con piattaforme ARM o x86 a 64 bit. Per chiudere il cerchio dunque mancano solo le app e proprio pensando a questo ARM ha

ARM Juno: dev board per SoC v8 a 64 bit (Cortex A53/A57)

- Ultima modifica: Lunedì, 07 Luglio 2014 09:07

Pubblicato: Lunedì, 07 Luglio 2014 08:55

Scritto da Alessandro Crea

annunciato una **dev board**, chiamata **Juno**, che metterà a disposizione dei developer un'architettura del genere, per aiutarli a prendere confidenza e sviluppare app a 64 bit.

La dev board integra infatti un **SoC esa-core con quattro ARM Cortex A53 e due Cortex A57** in configurazione **ARM big.LITTLE**, affiancati da un sottosistema grafico ARM Mali T-624 e supporta fino a 8 GB di RAM DDR3 a 1600 MHz. Al lancio la scheda supporterà anche le librerie grafiche OpenGL-ES 3.0, la gestione delle temperature e dei consumi on-board ed offrirà connessioni USB 2.0, FPGA, a 32 bit e anche OpenEmbedded, queste ultime tre tutte opzionali. Le API OpenCL 1.1 saranno invece implementate con un update, più avanti.

Per quanto riguarda il sistema operativo, ARM Juno, in assenza di Android L, funzionerà con una versione di Android basata su kernel [Linaro 3.10](#) compilato tramite GCC 4.9. ARM non ha ancora rivelato il **prezzo** e la **disponibilità** di questa soluzione ma solitamente le dev board non hanno prezzi molto contenuti.