

Dopo aver rilasciato [ChildPad](#), il tablet da 7 pollici con Android per i bambini, e il [FamilyPad](#) da 13.3 pollici per tutta la famiglia, Archos pensa anche ai videogamer con

[GamePad](#)

. Dopo l'annuncio avvenuto diversi mesi fa, il lancio commerciale di GamePad era atteso (nonostante

[gli ultimi slittamenti](#)

) per novembre e con qualche ritardo rispetto alle indiscrezioni, Archos lancia ufficialmente oggi sul mercato il suo piccolo GamePad al prezzo di

149 euro

(199 dollari in USA).



È un dispositivo che combina le caratteristiche di un comune tablet Android da 7 pollici con quelle di una console portatile. Sotto il piccolo display touchscreen capacitivo affiancato da controller fisici e pulsanti, Archos ha installato un processore dual core

Rockchip RK3066

da 1.6GHz con GPU quad-core Mali T400 MP. La particolarità di questo device è il riconoscimento di

mapping automatico

(assegnazione automatica dei comandi ai controller), una tecnologia brevettata per garantire la compatibilità con tutti i giochi Android, anche i più avanzati. In attesa di poterlo comprare online e nei negozi fisici, i colleghi di

[Arc Tablet](#)

ci propongono una recensione completa, con un video unboxing e dei test sulle performance.

La **scatola** contiene, oltre al tablet Archos GamePad, anche un cavo microUSB per collegare il dispositivo al computer, l'alimentatore con un connettore micro USB ed una presa europea e manualistica cartacea, che comprende la garanzia, la guida d'uso e le note legali e di sicurezza.

Il tablet GamePad stupisce per la sua leggerezza e lo spessore ultraslim (10 mm). Ha un bel

design, ergonomico e compatto

, con uno chassis in acciaio ad alta resistenza, ricoperto da un rivestimento in plastica color silver che non trattiene impronte.

Stupisce la presenza di una porta **HDMI** tra le interfacce, mentre dispiace la qualità dello

Scritto da Palma Cristallo

Giovedì 06 Dicembre 2012 19:12 - Ultimo aggiornamento Sabato 14 Settembre 2013 18:06

schermo (non IPS)
poco chiaro, luminoso e definito (169 PPI, contro 160 PPI di Archos 10 XS e 264 PPI di iPad Mini). Soddisfa la sistemazione dei pulsanti e dei controller di gioco (anche se non vibrano) non facendo rimpiangere le vere console da gioco come la PSP o i controller di PS3. Per questi ed altri approfondimenti vi lasciamo alla [recensione completa](#), galleria completa e video hands-on. Buona lettura.