

Nel primo semestre 2010 un contrasto tra **Apple ed Adobe**, sulla tecnologia Flash e sulla non-volontà da parte di Cupertino di integrarla nei suoi device mobile, aveva messo in evidenza le attese su HTML5 e sulle carenze di Flash Player nonostante fosse implementato in decine di milioni di dispositivi mobile. Adobe

[aveva deciso di tralasciare iOS](#)

e di puntare soprattutto su Android, il cui lettore Flash è stato aggiornato e migliorato nel tempo. Tuttavia, nonostante la smentita delle tesi sostenute da Steve Jobs all'epoca, Adobe ha annunciato nel suo

[blog ufficiale](#)

di aver

**abbandonato lo sviluppo di Flash Player mobile.**



[www.notebookitalia.com/flash-player-spegne-adobe/](http://www.notebookitalia.com/flash-player-spegne-adobe/)