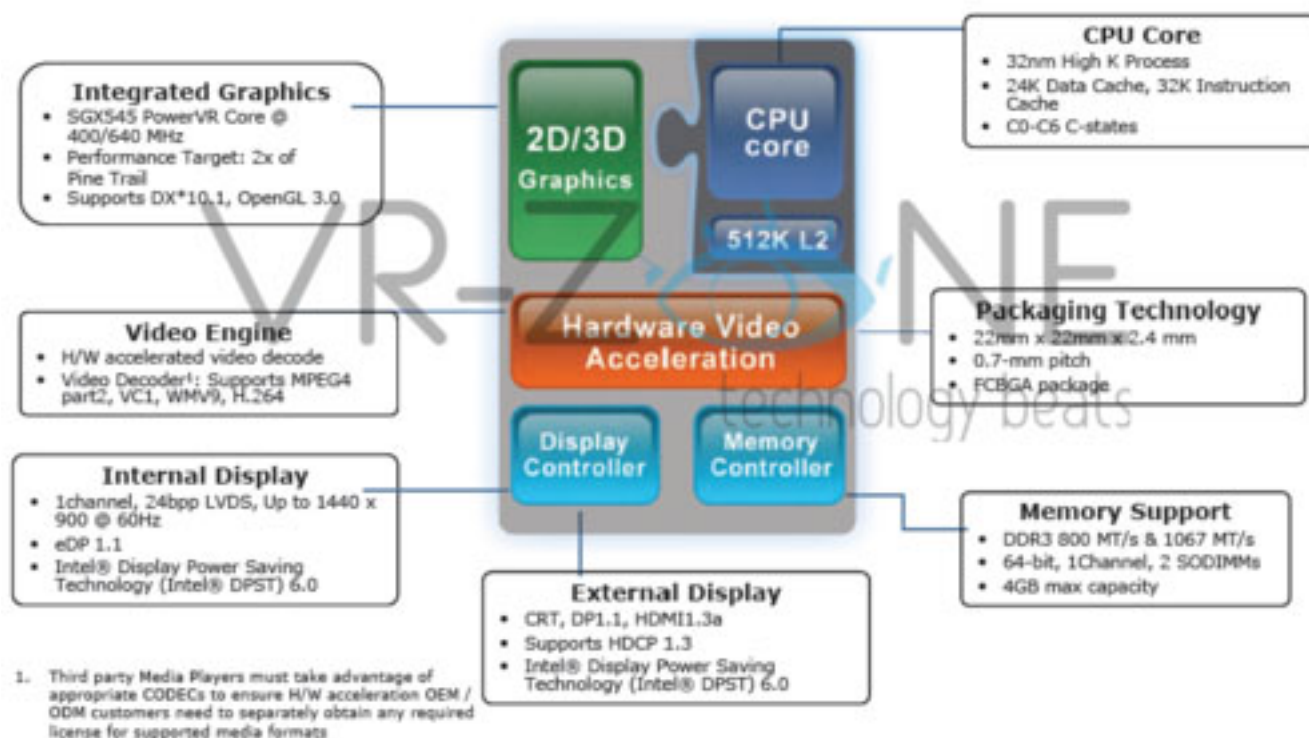


Scritto da Alessandro Crea  
Venerdì 25 Novembre 2011 09:27 -

**Intel Cedar Trail** è il nome in codice, ormai ben noto, con cui l'azienda di Santa Clara indica la **prossima generazione di processori Intel Atom**, che sarebbe dovuta giungere sul mercato già entro la [fine del 2011](#)

Come sappiamo le prestazioni in ambito multimediale costituiscono un aspetto sempre più critico per il successo di una piattaforma, specialmente se indirizzata a quei dispositivi mobile che, per dimensioni, non possono certo fare affidamento su schede grafiche dedicate.

## Cedarview Overview



Consapevole di questi limiti, Intel ha deciso che nella prossima generazione di processori main-stream e high-end Ivy Bridge e in Atom Cedarview, verrà introdotta una **IGP molto più performanti** rispetto al passato. A quanto pare però Santa Clara sta avendo grossi problemi con la GPU dei futuri Atom. Come ricorderete infatti questi ultimi saranno realizzati con sistema litografico a 32 nm e offriranno supporto alle tecnologie **Intel Wireless Music, Intel Wireless Display (WiDi), Blu-Ray 2.0**

Scritto da Alessandro Crea  
Venerdì 25 Novembre 2011 09:27 -

---

e alle connessioni video di tipo

### **DisplayPort**

. Oltre a questo avrebbero dovuto integrare appunto anche un nuovo sottosistema grafico,

### **[Intel GMA 3600](#)**

, in grado di offrire prestazioni decisamente superiori a quelle degli attuali Atom.

Tuttavia nel corso dello sviluppo il colosso statunitense ha dovuto già [rinunciare alla versione a 64 bit dei driver e al supporto alle librerie grafiche Microsoft DirectX 10.1](#)

. Le reali motivazioni di queste scelte non sono note, ma i colleghi di

### **[VR-Zone](#)**

e

### **[Blogeee](#)**

hanno ipotizzato che Intel potrebbe aver deciso di accantonare lo sviluppo del supporto alle DirectX 10 per dedicarsi maggiormente all'

### **ottimizzazione**

per il supporto al futuro sistema operativo

### **Microsoft Windows 8**

, ormai imminente.

La data di disponibilità dei nuovi processori, **Atom N2600 da 1.6 GHz** con GMA 3600 a 400 MHz e **Atom N2800 a 1.8**

**GHz** con GPU a

640 MHz, è nuovamente slittata in avanti: ora i produttori dovranno attendere fine dicembre e non saranno quindi in grado di raggiungere il mercato con nuovi netbook tra

### **metà di gennaio**

e gli

### **inizi di febbraio**

. Ricordiamo comunque che aver rinunciato al supporto alle API Microsoft non inficierà in alcun modo le capacità dei nuovi IGP di decodificare via hardware i flussi video Full HD a 1080p, che poi è comunque uno degli aspetti più importanti, visto che difficilmente un utente potrebbe pensare di riuscire a giocare bene a un titolo videoludico su un netbook.