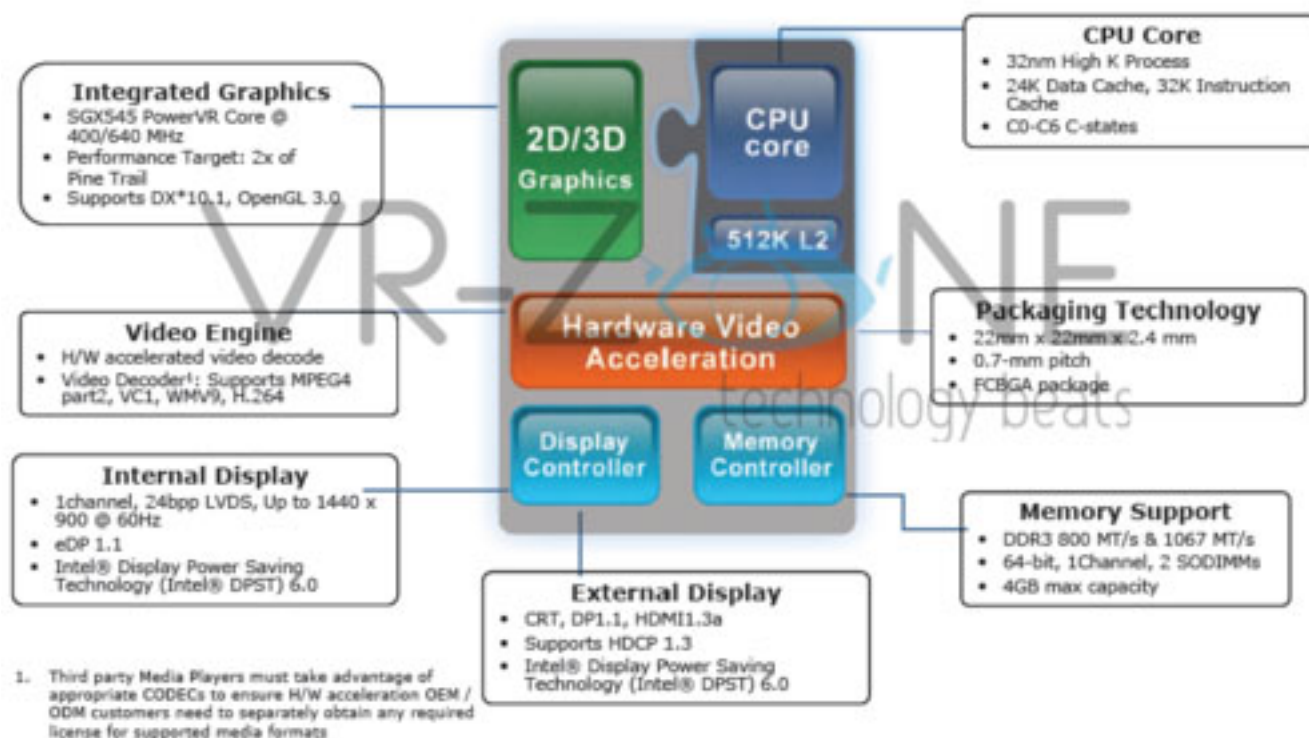


Intel Cedar Trail è il nome in codice, ormai ben noto, con cui l'azienda di Santa Clara indica la **prossima generazione di processori Intel Atom**, che sarebbe dovuta giungere sul mercato già entro la [fine del 2011](#)

Come sappiamo le prestazioni in ambito multimediale costituiscono un aspetto sempre più critico per il successo di una piattaforma, specialmente se indirizzata a quei dispositivi mobile che, per dimensioni, non possono certo fare affidamento su schede grafiche dedicate.

Cedarview Overview



Consapevole di questi limiti, Intel ha deciso che nella prossima generazione di processori main-stream e high-end Ivy Bridge e in Atom Cedarview, verrà introdotta una **IGP molto più performanti** rispetto al passato. A quanto pare però Santa Clara sta avendo grossi problemi con la GPU dei futuri Atom. Come ricorderete infatti questi ultimi saranno realizzati con sistema litografico a 32 nm e offriranno supporto alle tecnologie **Intel Wireless Music, Intel Wireless Display (WiDi), Blu-Ray 2.0**

Scritto da Alessandro Crea
Venerdì 25 Novembre 2011 09:27 -

e alle connessioni video di tipo

DisplayPort

. Oltre a questo avrebbero dovuto integrare appunto anche un nuovo sottosistema grafico,

[Intel GMA 3600](#)

, in grado di offrire prestazioni decisamente superiori a quelle degli attuali Atom.

Tuttavia nel corso dello sviluppo il colosso statunitense ha dovuto già [rinunciare alla versione a 64 bit dei driver e al supporto alle librerie grafiche Microsoft DirectX 10.1](#)

. Le reali motivazioni di queste scelte non sono note, ma i colleghi di

[VR-Zone](#)

e

[Blogeee](#)

hanno ipotizzato che Intel potrebbe aver deciso di accantonare lo sviluppo del supporto alle DirectX 10 per dedicarsi maggiormente all'

ottimizzazione

per il supporto al futuro sistema operativo

Microsoft Windows 8

, ormai imminente.

La data di disponibilità dei nuovi processori, **Atom N2600 da 1.6 GHz** con GMA 3600 a 400 MHz e **Atom N2800 a 1.8**

GHz con GPU a

640 MHz, è nuovamente slittata in avanti: ora i produttori dovranno attendere fine dicembre e non saranno quindi in grado di raggiungere il mercato con nuovi netbook tra

metà di gennaio

e gli

inizi di febbraio

. Ricordiamo comunque che aver rinunciato al supporto alle API Microsoft non inficierà in alcun modo le capacità dei nuovi IGP di decodificare via hardware i flussi video Full HD a 1080p, che poi è comunque uno degli aspetti più importanti, visto che difficilmente un utente potrebbe pensare di riuscire a giocare bene a un titolo videoludico su un netbook.